

ArrayFire 3.6.2

Installation d'ArrayFire 3.6.2 sous Linux Mint 19.0 et CUDA 10.0

Télécharger le fichier ArrayFire-v3.6.2_Linux_x86_64.sh

```
$ chmod +x ArrayFire-v3.6.2_Linux_x86_64.sh
$ ArrayFire-v3.6.2_Linux_x86_64.sh --include-subdir
--prefix=/home/ms
```

Ajouter les 3 lignes suivantes en fin de fichier .bashrc :

```
# CUDA 10.0 | ArrayFire 3.6.2
export
PATH=./usr/local/cuda-10.0/bin:~/arrayfire/share/ArrayFire/
cmake:$PATH
export
LD_LIBRARY_PATH=./usr/local/cuda-10.0/lib64:~/arrayfire/lib64
:$LD_LIBRARY_PATH
```

Ouvrir un nouveau terminal pour prendre en compte le nouveau PATH

Installer le support graphique :

```
$ sudo apt install build-essential libfreeimage3
libfreeimage-dev libfontconfig1 libglu1-mesa
```

Installer l'outil cmake :

```
$ sudo apt install cmake
$ cmake --version
cmake version 3.10.2
CMake suite maintained and supported by Kitware
(kitware.com/cmake).
```

Vérifier l'installation :

```
$ cd /home/ms/arrayfire/share/ArrayFire/examples
$ mkdir build
$ cd build
```

```
$ cmake -DASSETS_DIR:PATH=/home/ms/arrayfire/share/ArrayFire
..
$ make
```